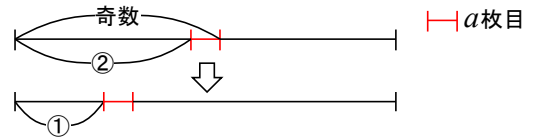




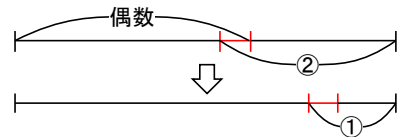
I. 【規則1】について少し調べておきます。

i) Nが奇数の場合、左からa枚目のカードがどこに移動するかを調べます。

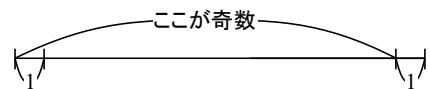
- ① aが奇数の場合  
a枚目よりも左にあるカードの枚数が半分になります。



- ② aが偶数の場合  
a枚目を含め、その右にあるカードの枚数が半分になります



ii) Nが偶数の場合 (1を引けば奇数のときと同じになる) 両端の位置は変わらないので、いちばん右のカードを除いて考えると、i)の場合と同じになります。



II. 「1」がどのように移動するかに着目します。

【規則1】の操作を何回やってもいちばん左のカードの位置は変わらないので、【規則2】→【規則1】→【規則3】と操作したときに「1」が左はしに戻るケースを考えます。

ポイントは【規則1】の操作の直後は右から  $\frac{1}{3}$  あたりに「1」がなければならないことです。

そうすると、【規則1】の操作で「1」は右方向に移動したと考えられます。

【規則2】の操作を行ったあと、「1」より左に奇数枚あるのは、Nが「4の倍数+2」か「4の倍数+3」のケースです。

i) N=④+2の場合  
【規則2】→【規則1】で「1」は右図の位置へ移動します。

Nを3で割ったときの余りは、  
割り切れるときを含めて3通りあるので、

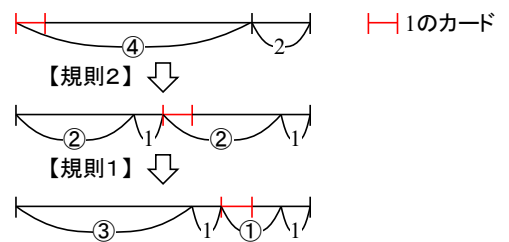
$$(\textcircled{1}+1) \times 2 = \textcircled{2} + 2$$

より、以下の3つの式が成り立ちます。

$$\textcircled{3} + 1 = \textcircled{2} + 2 \rightarrow \textcircled{1} = 1 \rightarrow N = 6$$

$$\textcircled{3} + 1 = \textcircled{2} + 3 \rightarrow \textcircled{1} = 2 \rightarrow N = 10$$

$$\textcircled{3} + 1 = \textcircled{2} + 4 \rightarrow \textcircled{1} = 3 \rightarrow N = 14$$



ii) N=④+3の場合  
【規則2】→【規則1】で「1」は右図の位置へ移動し、

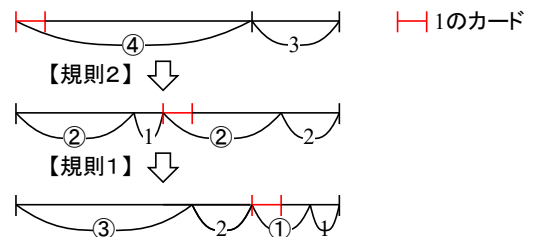
$$(\textcircled{1}+1) \times 2 = \textcircled{2} + 2$$

より、i)の場合と同様に以下の式が成り立ちます。

$$\textcircled{3} + 2 = \textcircled{2} + 2 \rightarrow \text{解なし}$$

$$\textcircled{3} + 2 = \textcircled{2} + 3 \rightarrow \textcircled{1} = 1 \rightarrow N = 7$$

$$\textcircled{3} + 2 = \textcircled{2} + 4 \rightarrow \textcircled{1} = 2 \rightarrow N = 11$$



以上より、(あ)に入る数字は 5 (通り) となります。

III. 元に戻る可能性があるのは「1」が元に戻る5通りなので、それぞれ調べます。

i) N=6 のとき

まず【規則1】の操作を行ったときの「2」の位置を調べます。

	4	3	1	2	
--	---	---	---	---	--

 (4回で元に戻ります→4回周期)

次に、【規則2】→【規則1】→【規則3】の操作後の位置関係を調べます。

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

  
 $\downarrow$   

4	5	6	1	2	3
---	---	---	---	---	---

  
 $\downarrow$   

4	6	2	5	1	3
---	---	---	---	---	---

  
 $\downarrow$   

1	3	4	6	2	5
---	---	---	---	---	---

 …(☆1)

(☆1)の並びを【規則1】の操作だけで作れば、初めの並び方に戻すことが可能です。初期配置から1回操作を行うと「3」は左から2番目に来ますが、他の配置が異なるので、(☆1)の配置を【規則1】の操作だけで作ることはできません。

ii) N=7 のとき

【規則1】の操作を行ったときの「2」の位置(青字)と「4」の位置(赤字)を調べると、

	3	2	3	1	1	2
--	---	---	---	---	---	---

 (3回周期)

【規則2】→【規則1】→【規則3】の操作後の位置関係を調べると、

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

  
 $\downarrow$   

5	6	7	1	2	3	4
---	---	---	---	---	---	---

  
 $\downarrow$   

5	7	2	4	6	1	3
---	---	---	---	---	---	---

  
 $\downarrow$   

1	3	5	7	2	4	6
---	---	---	---	---	---	---

 …(☆2)

(☆2)は、【規則1】の操作を1回行った後の位置関係と同じなので、元に戻すことが可能です。Pが最小となるのは【規則1】の操作を合計3回行ったときなので、Pの最小値は、

$3-2=1$ (回) ※【規則2】→【規則1】→【規則3】→【規則1】の操作で2回

となります。以上より、

(い) 7、(え) 1 …(答)

iii) N=10 のとき

【規則1】の操作を行ったときの「2」の位置(青字)と「4」の位置(赤字)を調べると、

	6	5	2	4	1	1	2	3	
--	---	---	---	---	---	---	---	---	--

(6回周期)

【規則2】→【規則1】→【規則3】の操作後の位置関係を調べると、

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
6	7	8	9	10	1	2	3	4	5
6	8	10	2	4	7	9	1	3	5
1	3	5	6	8	10	2	4	7	9

…(☆3)

「3」と「5」の位置から、【規則1】の操作1回で(☆3)になったとすると、「6」の位置に「7」がなければならないので不適。

iv) N=11 のとき

【規則1】の操作を行ったときの「2」の位置を調べると、

	10	9	2	8	6	1	3	7	4	5
--	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---

(10回周期)

【規則2】→【規則1】→【規則3】の操作後の位置関係を調べると、

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
7	8	9	10	11	1	2	3	4	5	6
7	9	11	2	4	6	8	10	1	3	5
1	3	5	7	9	11	2	4	6	8	10

…(☆4)

(☆4)は、【規則1】の操作を1回行った後と同じ位置関係なので、元に戻すことが可能です。Pが最小となるのは【規則1】の操作を合計10回行ったときなので、Pの最小値は、

$$10 - 2 = 8 \text{ (回)}$$

となります。以上より、

(う) 11、(お) 8 …(答)

v) N=14 のとき

【規則1】の操作を行ったときの「2」の位置を調べると、

	12	11	8	10	3	7	1	9	4	2	5	6	
--	----	----	---	----	---	---	---	---	---	---	---	---	--

(12回周期)

【規則2】→【規則1】→【規則3】の操作後の位置関係を調べると、

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
8	9	10	11	12	13	14	1	2	3	4	5	6	7
8	10	12	14	2	4	6	9	11	13	1	3	5	7
1	3	5	7	8	10	12	14	2	4	6	9	11	13

…(☆5)

(☆5)の位置関係は【規則1】の操作だけで作ることのできないので不適。